

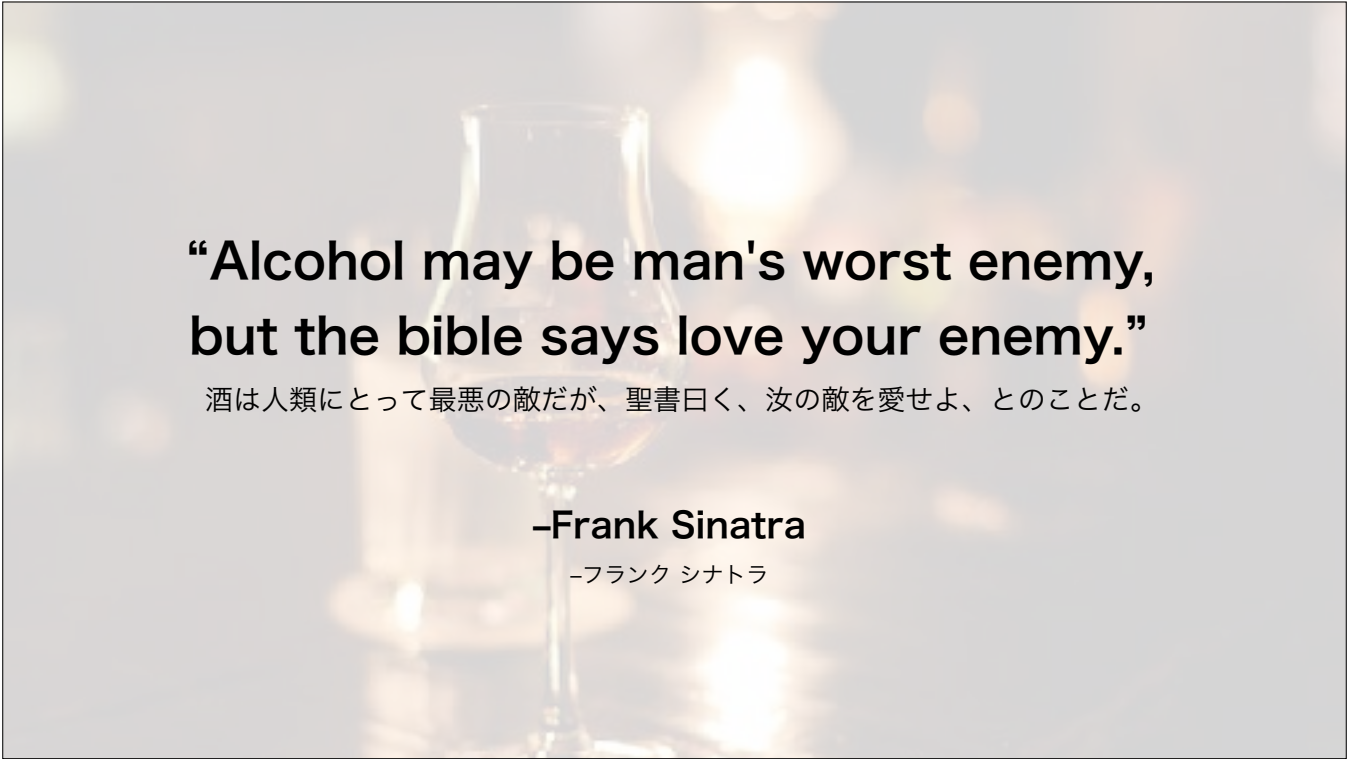


Pour(注ぐ) or Drink(飲む)の発表を行います。
よろしくお願いします。

WARNING

このゲームはコミュニケーションを促進するためのものであり、
過度な飲酒を推奨するものではありません。

お酒は飲んでも飲まれるな

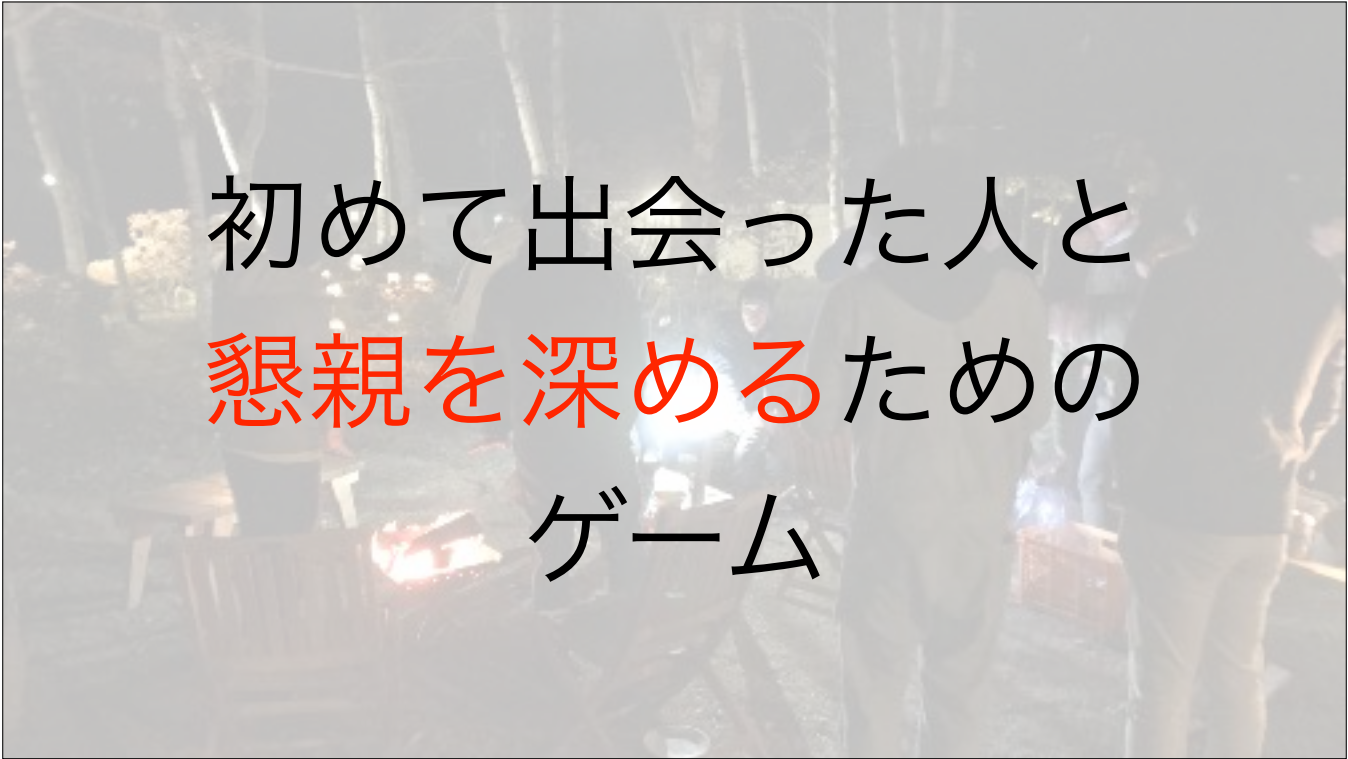


**“Alcohol may be man's worst enemy,
but the bible says love your enemy.”**

酒は人類にとって最悪の敵だが、聖書曰く、汝の敵を愛せよ、とのことだ。

–Frank Sinatra

–フランク シナトラ



初めて出会った人と 懇親を深めるための ゲーム

Pour(注ぐ) or Drink(飲む)は初めて出会った人と懇親を深めるためのゲームです。

オトナの懇親会



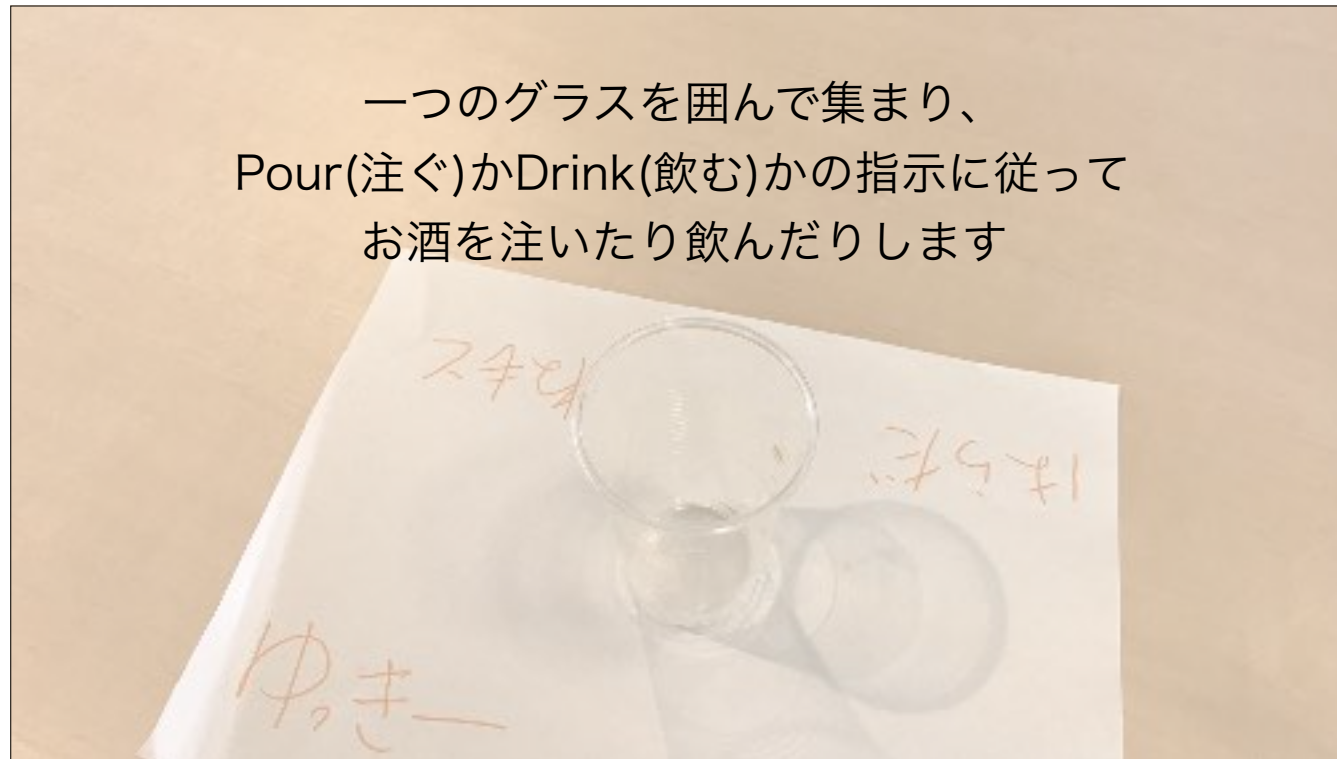
大人の懇親会と言えば外せないのが....

そう。お酒ですね。

諏訪にはたくさん美味しいお酒があります。

昨日、福田社長に頂いたお酒を美味しく飲ませていただきました。

一つのグラスを囲んで集まり、
Pour(注ぐ)かDrink(飲む)かの指示に従って
お酒を注いだり飲んだりします



ルールは簡単です。

ぬいぐるみをパスして、受け取った人がお酒を注いだり飲んだりします。

ゲーム解説

- 相手の名前を呼びながらぬいぐるみをパスし、受け取った方はゲームマスターの指示に従います。

- ※1 優しく受け取ると指示が出ない(セーフ)
- ※2 名前を間違えるとアウト→飲み
- ※3 注いだ時に溢れさすとアウト→飲み

三回連続で負けると退場させられます。

参加者はおちよこの下に引く紙に自分のニックネームを書きます。

ぬいぐるみを投げる時に相手の名前を呼ぶことで、初めて会った人の顔と名前を覚えることができます。

一緒にゲームをしながら何度も名前を呼ぶことで、名前を覚えるようになります。

準備するもの



準備するものもシンプルです。

準備物が多いとゲームを始める前に飽きてしまいます。

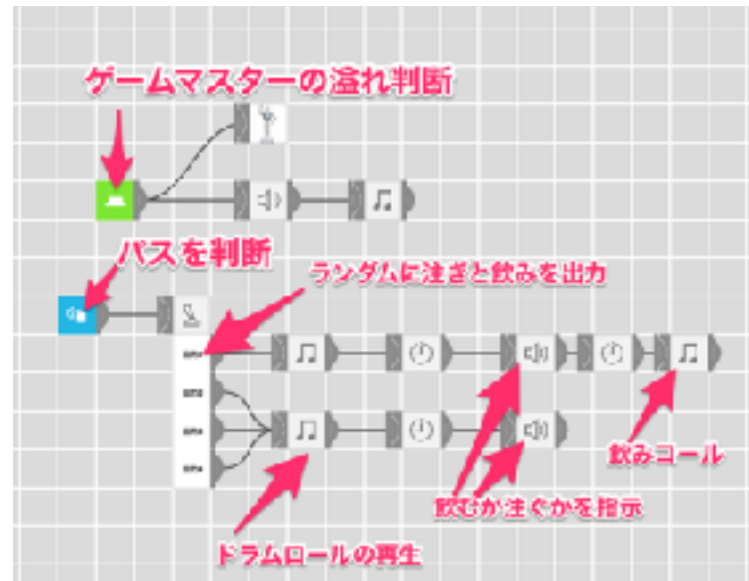
簡単なルールと準備物で始められるのがこのゲームの良いところです。

デモ動画





プログラム図



ゲームを作る上で重要なのはプログラムの難解さではなく、ゲームの楽しさです。

ランダム確率やドラムロールの時間、のみコールの時間やタイミングなどはデバッグ中に何度も調整され、ストレスなくゲームを盛り上げてくれる形になりました。

共通体験を通じて 富士見の思い出を 最高にする

旅先での共通体験はとても大きな財産です。

日本だけでなく、世界中から富士見に来た方に、

友人を作るという最高の体験をして欲しいと考えています。

何年たっても「出会った日の夜は楽しかったね！」と言い合える思い出と友人をこのPour(注ぐ) or Drink(飲む)で作りたいです。